

Einfache Mathematische Operatoren



Mathematische Operatoren befinden sich in der **Operatoren Kategorie**:

Sie können **verschachtelt** werden, um kompliziertere Rechnungen durchzuführen.

Sie können als **Eingabe für andere Blöcke** verwendet werden.

Operatoren

+

-

×

/

20 + 8 - 4 / 6 × 2

8

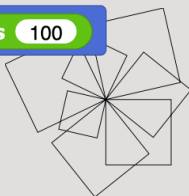
Verschachtelte Operatoren werden **von innen nach außen** evaluiert. Jeder Block steht für eine Klammer. In diesem Fall

$$(((20 + 8) - 4) / 6) \times 2 = 8$$

wiederhole 10 mal

Quadrat Zufallszahl von 50 bis 100

drehe 360 / 7 Grad



Er kann verwendet werden, um **Variation** in generative Kunst-Projekte zu bringen.

Der **Zufallszahl**

Operator berichtet eine zufällige Zahl zwischen den Zahlen im ersten und zweiten Eingabefeld.

Zufallszahl von 1 bis 10

9

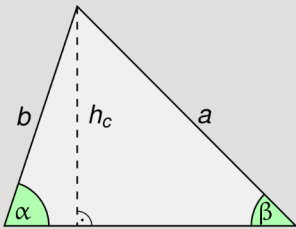
Mehr Mathematische Operatoren



Wurzel ▼ von 10

Im Dropdown Menü des **von**-Operators kannst du eine Operation auswählen. Er berichtet das Ergebnis der Operation und der Zahl im zweiten Eingabefeld.

Damit kannst du z.B. die Winkel und Seitenlänge von Dreiecken mit der Sinusregel berechnen.



$$\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma}$$

$$\sin \beta = \frac{h_c}{a} \quad \sin \alpha = \frac{h_c}{b}$$

Der **modulo** Operator berichtet den **Rest** der Division der ersten geteilt durch die zweite Zahl.

Damit kannst du z.B. etwas nur jedes zweite, dritte, ... Mal machen.

falls **Zahl modulo 2 = 1**

mach dies

sonst

mach das

Dieses Skript führt “mach dies” für jede gerade und “mach das” für jede ungerade Zahl aus.

Betrag
neg
sign
Aufgerundet
Abgerundet
Wurzel
sin
cos
tan
asin
acos
atan
ln
log
lg
e[^]
10[^]
2[^]
id

5 modulo 3

2