

TurtleStitch Editor



Gehe zu **www.turtlestitch.org** und klicke **Run TurtleStitch!**



Run TurtleStitch!

The screenshot shows the TurtleStitch Editor interface. The top bar includes the 'TURTLE STITCH' logo (1), a settings gear icon, a 'Unbenannt' title bar, and a 'Run TurtleStitch!' button. The left sidebar (2) contains block categories: Bewegung, Fühlen, Stift, Stickerei, and Andere. The main workspace (3) displays a script with blocks like 'Wenn angeklickt', 'zurücksetzen', 'Kreuzstich', 'wiederhole', 'gehe', and 'drehe'. The right panel (4) shows a grid with a blue geometric pattern (5). The bottom status bar (6) displays 'Stiche : 2364', 'Sprungstiche : 0', 'Größe : 8.02 x 8.02 cm', and export options like 'Exportieren als SVG'.

1. Dateimenü und
Einstellungen
Sprachen, speichern,...

2. Block-Kategorien

3. Block-Palette

Liste mit allen Blöcken in der
ausgewählten Kategorie

4. Skriptbereich

baue größere Programme aus Blöcken

5. Bühne

zeigt das aktuelle Design an

6. Informationen

Informationen über das Design, Fehler-
meldungen, Export-Optionen

TurtleStitch Blöcke



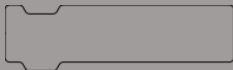
 Bewegung	 Steuerung
 Fühlen	 Operatoren
 Stift	 Variablen
 Stickerei	 Farben
 Andere	

Blöcke sind in verschiedene **Kategorien** einsortiert. Jede Kategorie hat eine eigene Blockfarbe.

Blöcke haben **3 verschiedenen Formen**, je nach Funktion

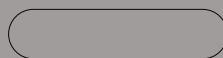
Befehle:

tun etwas



Funktionen:

berichten Werte



Prädikate:

berichten wahr/falsch



Blöcke können einen oder mehrere **Parameter (Eingaben)** haben. Diese Eingaben verändern, was ein Block macht.

Einige Eingabefelder benötigen einen bestimmten Eingabetyp. Du kannst sie an ihrer Form unterscheiden:



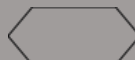
alle Eingabetypen



nur Listen



nur Zahlen



nur wahr/falsch