

Warnungen Vermeiden



gehe 70 Schritte



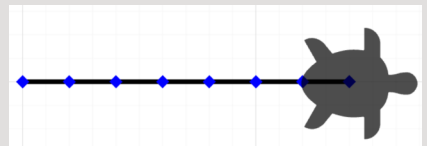
Ohne einen ausgewählten Stichtyp fügt die Turtle nur einen Stich am Anfang und Ende jeder Bewegung ein, in diesem Fall bei 0 und 70 Schritten.

Dieses Skript führt deshalb zu einer Warnung. Der **Abstand zwischen den Stichen ist zu groß**, das kann dazu führen, dass der Stoff sich zusammenzieht:

X are too long! (will get clamped)

Laufstich in 10 er Schritten

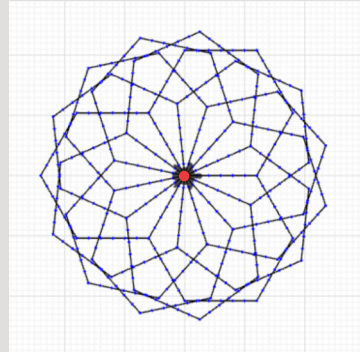
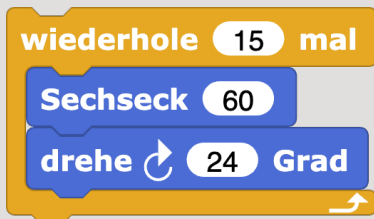
gehe 70 Schritte



Mit den Blöcken aus der **Stickerei**-Kategorie, die den **Stichtyp** verändern, kann dieses Problem behoben werden.

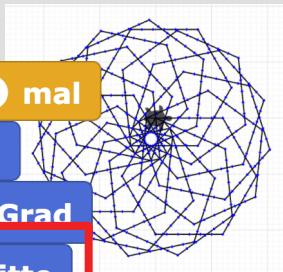
Für mehr Informationen über die Stichtypen, schaue auf der Karte "Stichtypen" nach.

Warnungen Vermeiden

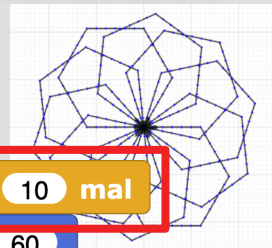
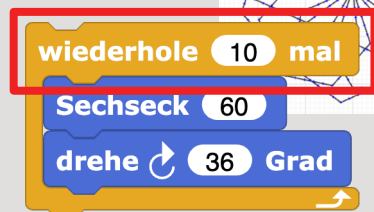


Dieses Skript führt zu einer **DENSITY WARNING** - die Nadel sticht zu oft in dieselbe Stelle.

Durch nicht behobene DENSITY WARNINGS kann die Nadel abbrechen.



8 Schritte zu gehen, bevor das nächste Sechseck gemalt wird, führt zu einem kleinen "stichfreien" Kreis in der Mitte des Designs.



Die Anzahl der Sechsecke zu verringern, die an der selben Stelle starten (< 12) behebt die Dichtewarning.