

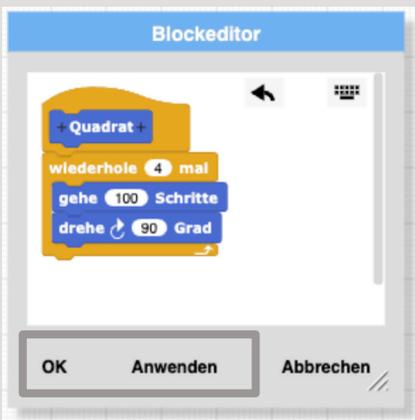
# Eigene Blöcke Erstellen



Klicke **+** am oberen Ende jeder Palette, um das **Neuer Block**-Fenster zu öffnen.



1. Wähle eine **Kategorie** für den neuen Block.
2. Gib dem Block einen **Namen**.
3. Wähle den **Blocktyp** aus.
4. Klicke **OK**, um den Blockeditor zu öffnen.



Du kannst den Blockeditor **wie den Skriptbereich programmieren**.

**Verbinde**, was passieren soll, wenn der Block aufgerufen wird (Definition), mit dem **gelben Startblock (Prototyp)**.

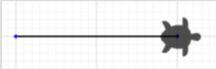
Klicke **Anwenden**, wenn du den Block speichern möchtest, und **OK**, wenn du speichern und den Editor schließen möchtest.

Neue Blöcke erscheinen **am Ende ihrer Kategorie**.

# Eigene Blöcke Erstellen



gehe 20 Schritte



gehe 100 Schritte

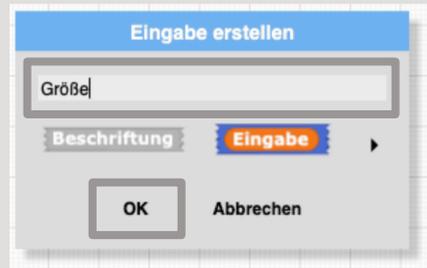
Some blocks have **parameters (inputs)** and behave differently based on their input.

You can add a parameter e.g. for the size to a custom block, too.



Click on the **+** next to **any word** in the block header.

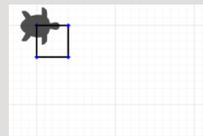
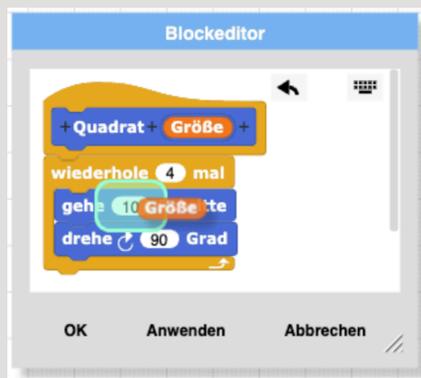
Select a **name** and press **OK**.



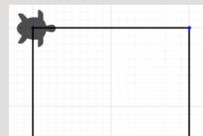
Der Wert der Eingabe wird im **orangenen Oval** gespeichert.

**Ziehe** das Oval aus dem Blockprototyp an die gewünschte **Position** in der Blockdefinition.

Drücke **OK/Anwenden**.



Quadrat 20



Quadrat 100